# Mekanisk

**Commoners**Har 2x spillere antal borgere (Commoner, AC: 10; HP: 4) med, som hjælper. Hver af dem giver 10 gp hvis de overlever turen.

**Bagage**4x Vogne med 40, 40, 40, 45 resurser i. Disse kan stjæles fra.

# Balancing

Budget på 8 bruges på 2x Standard og 1x Hard. Antages 4 spillere, men da level er 2-3 antages 5 spillere og level 2.

Standard 5 spillere lvl 2: **CR 1.25**  
Hard 5 spillere lvl 2: **CR 2.5**

Tilstedeværelsen af Commoners gør det nemmere for partiet.

# Oversigt

1. Drabbi kløft angreb (Standard)
2. Slavehandlere & natteangreb (Hard)
3. Ankheg (Høj Standard)

## Drabbi kløft angreb (Standard, CR 1.25)

Drabbierne starter med at kræve de giver én af deres vogne, ellers angriber de.

**Combat**1x Sniper (FM 134) (1/2 CR)  
1x Warrior (FM 136) (1/4 CR)  
10x Lackey (FM 134) (1/2 CR)

**Loot:**

* 11 gp værd af udstyr

## Slavehandlere & Natteangreb (Hard, CR 2.5)

Gruppe mixed race byboere slavehandlere. Tilbyder at købe deres commoners for 75 gp stykket. Hvis siger nej, følger de efter partiet resten af dagen og angriber om natten.

**Forberedelse**Gøres tydeligt for partiet at de bliver angrebet, så de kan gøre klar (sætte fælder, placere vogne strategisk, vælge forsvarligt punkt). **Base DC 12**.

**Angrebet**

2x [Cultist of Night](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1lyQnmVyJh0_zO2J2YiyvTN3QeBudEMI-xpGz_AajO5tJ) (Én af dem har 1/day Silent image) (CR 1/4)  
1x [Cult Fanatic of the Night](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1lyQnmVyJh0_zO2J2YiyvTN3QeBudEMI-xpGz_AajO5tJ) (1 CR),   
1x [Zealot Acolyte](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/vrboiIM34EQm) (Necrotic frem for Radiant, Darkvision) (1/4 CR)  
1x [Specter](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/NmLD8vnYsxLY) (1 CR)

Kultister kan kaste daggers. Specter gælder som Extraplanar.

**Vogn & Loot**Man kan finde deres vogn med udstyr ca. 500 meter væk. Den har:

* Guld: 20 gp, 200 sp, 800 cp
* 1x Potion of Healing
* Fin læder pung (25 gp)
* Kalligrafi scroll (25 gp)

## Ankheg

**Kamp (FM 322)**  
Hører rumlen under jorden, og Ankheg kaster sig op et fordelagtigt sted. Giv mulighed for at placere sig som ønsker. Group Perception check DC 12 eller Ankheg starter combat med *Earth Eruption*.

**Gangen til Lair**  
Kan følge dens gang tilbage til dens lair med Skill Challenge: 5 Succes, 3 Fejl. Base DC 12. Oplagte: Survival, Athletics, Nature. Hvis fejler alle 3, møder de endnu en Ankheg. Ellers er det 1d6 skade per fejl til alle, intet save.  
*Loot:*

* Guld: 60 gp, 500 sp, 200 cp
* Scrolls: Mage Armor, Heroism, 2x Potion of Healing
* Halskæde med stål vedhæng engraveret med dværge øksehoveder (25 gp)
* Vogn hjul (3 gp)